bool evenList(PNod p1) {

    if (p1 == NULL)

        return true;

    else if (p1->urm == NULL)

        return false;

    else

        return evenList(p1->urm->urm);

}

evenList(l1,l2,..,ln) = true, if list is empty

false, if l has only one element

evenList(l3,…,ln), else

PNod delete\_all(PNod p1, TElem e) {

    if (!p1) {

        return NULL;

    }

    PNod right = delete\_all(p1->urm, e);

    if (p1->e != e) {

        p1->urm = right;

        return p1;

    }

    delete p1;

    return right;

}

Delete(e,l1,l2,…,ln) = (empty set), if l is empty

Delete(e,l2,…,ln), if l1 = e

L1 + delete(e,l2,…,ln), else